

Dipartimento di Ingegneria e Scienza dell’Informazione

CORSO DI INGEGNERIA DEL SOFTWARE

****

Documento di progetto: Documento di Architettura

Gruppo: T33

**Indice**

[1. Scopo del documento 3](#_Toc118923077)

[2. Requisiti Funzionali Errore. Il segnalibro non è definito.](#_Toc118923078)

[2.1 Utente anonimo **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923079)

[2.1.1 UML generale utente anonimo **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923080)

[2.2 Utente studente **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923081)

[2.2.1 UML generale utente studente **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923082)

[2.3 Utente offerente **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923083)

[2.3.1 UML generale utente offerente **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923084)

[3. Requisiti Non Funzionali Errore. Il segnalibro non è definito.](#_Toc118923085)

[4. Analisi del Contesto Errore. Il segnalibro non è definito.](#_Toc118923088)

[3.1 Utenti e sistemi esterni **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923089)

[3.2 Diagramma di contesto **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923090)

[5. Analisi dei Componenti Errore. Il segnalibro non è definito.](#_Toc118923091)

[4.1 Definizione dei componenti **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923092)

[4.2 Diagramma dei componenti **Errore. Il segnalibro non è definito.**](#_Toc118923093)

[6. Note ed eventuali Errore. Il segnalibro non è definito.](#_Toc118923094)

# Scopo del documento

Il presente documento riporta la definizione dell’architettura del progetto StayBusy attraverso l’utilizzo del diagramma delle classi in Unified Modeling Language (UML) e del codice in Object Constraint Language (OCL), che permettere di esprimere in modo formale e privo di ambiguità le regole che vengono applicate al diagramma UML e per descrivere anche la logica del software.

# Diagramma delle classi

Nel presente capitolo vengono elencate e descritte le varie classi previste nel progetto StayBusy. In particolare, ogni attore e sistema esterno rappresentato nel digramma di contesto, oltre che ad ogni componente presente nel diagramma dei componenti verranno ora rappresentati attraverso l’utilizzo di una o più classi, eventualmente associate tra loro. In questo caso, se necessario, sono state inserite anche delle informazioni aggiuntive, al fine di rappresentare al meglio le relazioni tra di esse.

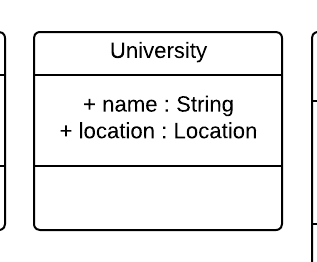
Nello specifico, di seguito vengono riportate le classi individuate dai diagrammi di contesto e delle componenti rappresentati nello scorso documento, ognuna delle quali è accompagnata da una breve descrizione di alcuni attributi e funzioni e, in alcuni casi, dal codice OCL in modo da poter rappresentare e descrivere i vincoli che sono presenti tra classi descritte.

**2.1 Tipi di dato**

In primo luogo, di seguito è presente una breve descrizione dei tipi di dato che sono stati introdotti per definire alcuni dati che vengono utilizzati dal sistema.

* UNIVERSITY

Durante la creazione del proprio account personale, l’utente deve inserire il nome della sede universitaria frequentata. Per questo motivo è stato creato un tipo di dato “University” caratterizzato da due attributi, ovvero dal *nome* dell’università di appartenenza e dalla sua *ubicazione*. Questo tipo di dato viene quindi utilizzato dal sistema per verificare l’effettiva esistenza dell’Ateneo indicato e per indirizzare lo studente alla pagina di accesso della propria università.



* TIME

Il tipo di dato “Time” è stato creato per il salvataggio del tempo, espresso dagli attributi *minutes* e *hours*. "Time" viene utilizzato dal sistema per esprimere l’orario di inizio e fine di un servizio. Nello specifico, è applicato sia nella classe **Disponibility** – in modo da salvare l’orario di disponibilità che uno studente imposta al momento della creazione dell’account e che può modificare in ogni istante – che nella classe **Announcement** – al fine di rappresentare l’orario di richiesta per un servizio specificato dall’utente offerente al momento di creazione dell’annuncio.



* DATE

Il tipo di dato “Date” è stato creato per il salvataggio della data, rappresentata attraverso gli attributi *day*, *month* e *year*. Così come per il tipo di dato *Time*, *Date* viene utilizzato nella classe **Disponibility** – in modo da salvare i giorni di disponibilità dell’utente studente per lo svolgimento di un servizio – e nella classe **Announcement** – al fine di rappresentare la data di richiesta per un servizio specificata dall’utente offerente al momento di creazione dell’annuncio.

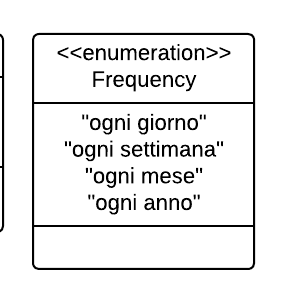
È stato deciso di non inserire direttamente un attributo *ora* di tipo “Time*”* all’interno del tipo di dato “Date” poiché l’orario di disponibilità e di richiesta è composto da *StartTime* – ovvero orario di inizio di un servizio – e *EndTime* – ovvero l’orario di conclusione di un servizio - che verranno espressi direttamente nelle classi **Disponibility** e **Announcement**.

Immagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamente

* FREQUENCY

Il tipo di dato “Frequency” è stato creato al fine di semplificare il processo di salvataggio delle disponibilità dell’utente studente. Questo tipo è un’enumerazione con quattro valori. In questo caso è stato preferito l’utilizzo di un’enumerazione data la sua chiarezza espositiva e la maggior agevolazione della modifica della classe nel caso si avesse intenzione di modificare/aggiungere attributi. In particolare, “Frequency” verrà utilizzato per permettere all’utente studente di non dover inserire le proprie disponibilità giorno per giorno, bensì di poter selezionare questa funzionalità che gli consente direttamente di selezionare il tipo di frequenza che il sistema deve utilizzare per salvare le sue fasce orarie. Per questo motivo, questo tipo di dato è utilizzato nella classe **Availability**.



* OUTCOME

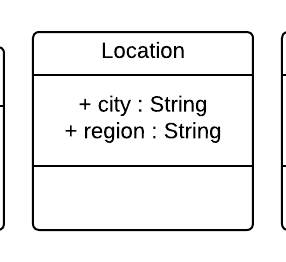
Il tipo di dato “Outcome” è stato creato per gestire lo stato delle richieste degli annunci. Questo tipo è un’enumerazione di tre valori - “Accettato”, “Respinto”, “In attesa” – attraverso cui l’utente può sapere qual è lo stato di una richiesta da lui effettuata per uno specifico servizio. Per questo motivo, questo tipo di dato è utilizzato nella classe **Candidate**.

Immagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamente

* LOCATION

Il tipo di dato “Location” è stato creato per permettere il salvataggio di un luogo ed è costituito da due attributi, ovvero dal nome della città e dalla sua regione di appartenenza. "Location" viene utilizzato sia dal tipo di dato "University" per poter rappresentare l'ubicazione dell'Ateneo che dalla classe **Announcement** in modo da permettere il salvataggio del luogo in cui dovrà essere svolto il servizio richiesto.



* TYPE OF PAYMENT

Il tipo di dato “TypeOfPayment” è stato creato per salvare la tipologia di pagamento che verrà effettuato al termine di un servizio. Questo tipo è un’enumerazione con due valori che rappresentano i vari tipi di pagamento che vengono forniti dall'applicazione. " TypeOfPayment " viene dunque utilizzato dalla classe **Payment** che si occupa della gestione dei pagamenti.

Immagine che contiene testo

Descrizione generata automaticamente

**2.2 Classi funzionali**

Di seguito vengono presentate le classi che hanno la funzione di raccogliere e raggruppare i metodi riguardanti delle funzionalità cardine utilizzate da più classi. Queste classi sono astratte e quindi tutte le loro funzioni sono statiche dato che una classe astratta non può essere istanziata. Questa decisione ci è sembrata corretta in quanto non è necessario creare istanze di queste classi dato che le loro funzioni non agiscono direttamente sulle altre classi ma forniscono solo informazioni o hanno ruoli molto specifici e non legati agli altri oggetti.

* WEBPAGE

Dall’analisi delle componenti **5.1.8 Profilo studente** e **5.1.18 Profilo offerente**, si evince la necessità della creazione di una classe **WebPage**. La classe astratta **WebPage** contiene tutti i metodi che riguardano le modalità di visualizzazione della pagina web.

Immagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamente

Di seguito una breve descrizione dei metodi implementati dalla classe **WebPage:**

* setLanguage(language : bool) permette di modificare la lingua di sistema, scegliendo tra italiano (default) e inglese.
* setSysColor(sysColor : bool) permette di modificare la modalità di colore di visualizzazione del sistema, optando tra modalità chiara (default) e modalità scura.
* EMAIL MANAGEMENT

Dall’analisi della componente **5.2.23 Posta elettronica**, si evince la necessità della creazione di una classe **EmailManagement**. La classe astratta **EmailManagement** si occupa della gestione delle notifiche e-mail effettuate attraverso il sistema di Posta Elettronica. Le funzioni contenute da **EmailManagement** vengono dunque chiamate ogni qualvolta si voglia comunicare con l'utente.

Immagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamente

Di seguito una breve descrizione dei metodi implementati dalla classe **EmailManagement:**

* sendConfirmationRegistrationEmail(u : User)permette l’invio di una notifica e-mail per confermare la registrazione dell'utente.
* sendReminderStudentEmail(s : Student)permette l'invio di un’e-mail di reminder allo studente il giorno prima dello svolgimento di un servizio a cui si è candidato.
* sendRecoverPasswordOffererEmail (o : Offerer) permette l’invio di e-mail di notifica all’offerente per il ripristino password di accesso al sito.
* sendNotificationNewAnnouncement(s : Student[1...\*]) permette l’invio di un-email di notifica allo studente nel caso in cui un offerente con cui ha già avuto contatto pubblica un nuovo annuncio e solo se lo studente ha precedentemente attivato il flag di notifica.
* sendNotificationNewCandidate(o: Offerer) permette l’invio di un’e-mail di notifica all’offerente quando uno studente si candida per un annuncio attivo
* sendConfirmationUser (u : User) permette l'invio all’utente un’e-mail di conferma per l'identificazione dell'utente in caso di inserimento errato della password per tre volte consecutive.
* sendNotificationEliminationAnnouncement (s : Student) permette l'invio di una notifica e-mail allo studente nel caso in cui l'offerente effettui la cancellazione di un proprio annuncio attivo.
* sendNotificationRequestRefusal (s : Student)permette l'invio di una notifica e-mail allo studente nel caso in cui l'offerente rifiuti una sua richiesta per un servizio.
* SEARCH

Dall’analisi della componente **5.1.16 Ricerca annuncio**, si evince la necessità della creazione di una classe **Search**. La classe astratta **Search** si occupa della gestione della ricerca degli annunci basata sulle parole chiave utilizzate dallo studente per descrivere il servizio richiesto.

Immagine che contiene tavolo

Descrizione generata automaticamente

Di seguito una breve descrizione del metodo implementato dalla classe **EmailManagement:**

* printResult(keyword : String) permette di stampare la lista degli annunci che soddisfano la ricerca effettuata dallo studente tramite la barra di ricerca - passata alla funzione tramite la stringa *KeyWord* restituendo un array di *Announcement*.

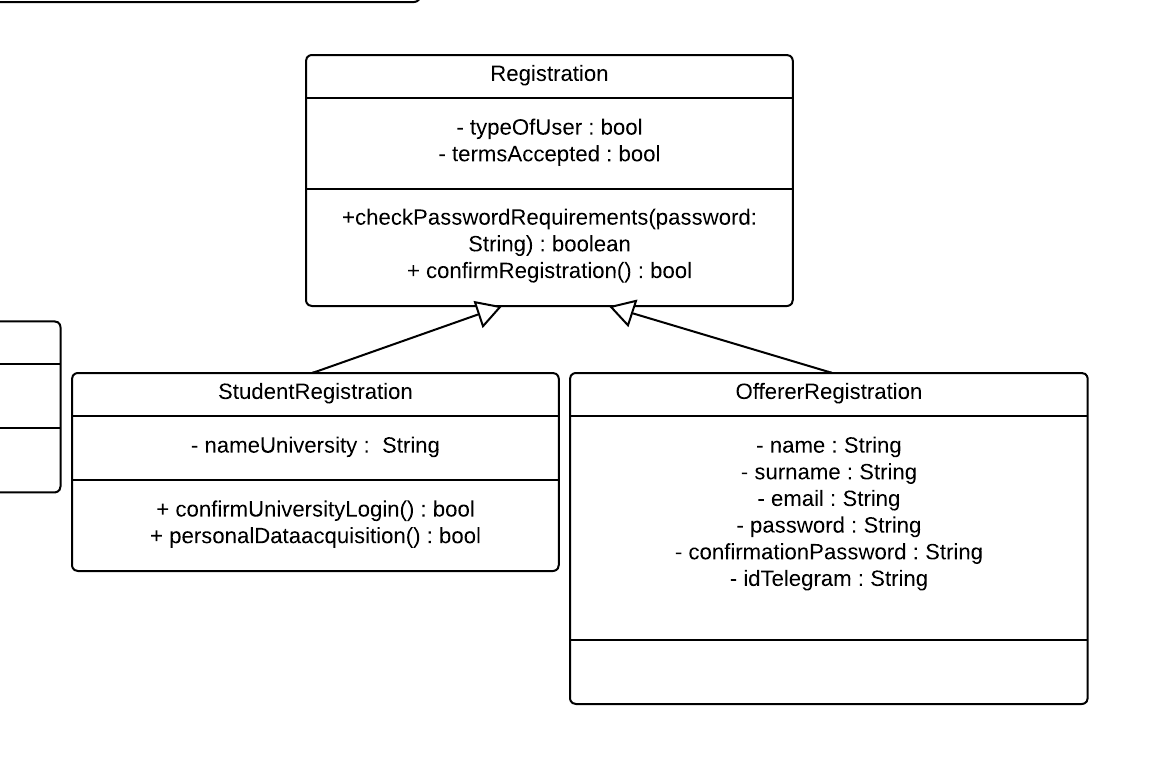
**2.3 Classi individuate dal diagramma di contesto e delle componenti**

Di seguito vengono presentate le classi derivare dall’analisi del diagramma di contesto e di quello delle componenti descritti nel documento precedente.

* GESTIONE REGISTRAZIONE

Dall’analisi delle componenti **5.2.4 Interfaccia login studente** e **5.2.14 Interfaccia login offerente**, si evince la necessità della creazione di una classe **Registration**.

Nel documento **D1: Analisi dei requisiti** sono state distinte due tipologie di account – utente studente e utente offerente. Al fine di implementare in modo più efficiente la procedura di registrazione si è resa necessaria la creazione di due sottoclassi figlie della classe *Gestione Registrazione* che si distinguono per la tipologia di utente che si registra per utilizzare l’applicazione. In particolare, le due sottoclassi individuate sono *StudentRegistration* e *OffererRegistration*.



Di seguito una breve descrizione dei metodi implementati dalla classe **Registration:**

* checkPasswordRequirements(password : String) controlla che la password inserita soddisfi i requisiti Strong Password - definiti nella sezione di sicurezza dei requisiti non funzionali del documento **D1: Analisi dei requisiti**- che deve rispettare per essere accertata.
* confirmRegistration()varia in basa alla tipologia di utente su cui viene richiamata (vedi descrizione metodi classe **StudentRegistration** e classe **OffererRegistration**).

Di seguito una breve descrizione dei metodi implementati dalla classe **StudentRegistration:**

* confirmUniversityLogin()gestisce la richiesta della verifica delle credenziali effettuata dal componente **5.2.2 Credenziali universitarie studenti** per confermare la registrazione dell’account
* personalDataAcquisition()si occupa dell’acquisizione dalla componente **5.2.2 Credenziali universitarie studenti** dei dati personali utente e del loro salvataggio.

Di seguito una breve descrizione dei metodi implementati dalla classe **OffererRegistration:**

* confirmRegistration() si occupa di verificare che le credenziali inserite dall'utente offerente siano corrette.
* GESTIONE AUTENTICAZIONE

Dall’analisi delle componenti **5.2.4 Interfaccia login studente** e **5.2.14 Interfaccia login offerente**, si evince la necessità della creazione di una classe *Login*. Questa classe si occupa di gestire tutte le funzionalità che l’utente può utilizzare una volta effettuati correttamente registrazione e accesso all’applicazione.